

# «Seabed»

Правила игры

**Длительность партии:** от 40 до 70 минут

**Количество игроков:** 2-4

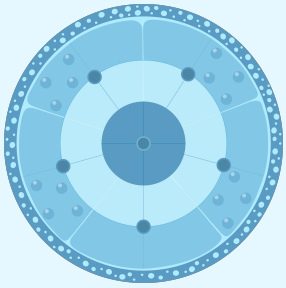
**Возраст:** 12+

Вы – рыбная мафия. На вашу территорию посягают другие отряды, которые хотят захватить власть в океане. Защитите свои рифы и их жителей.
Вам предстоит выполнить грязную работу: отобрать власть в морском царстве.

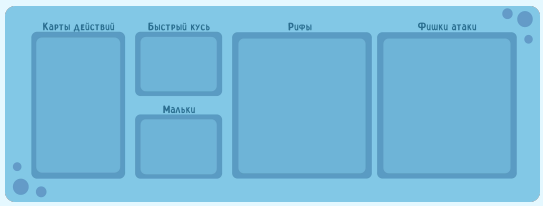
**Цель игры:** занять больше рифов.

## Комплектация

**Поле** – 3 шт

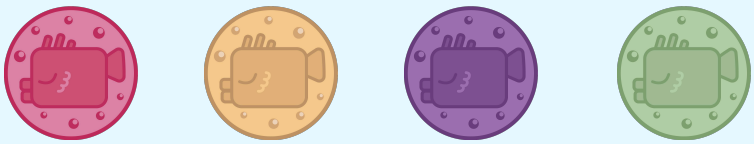


**Планшет игрока** – 4 шт

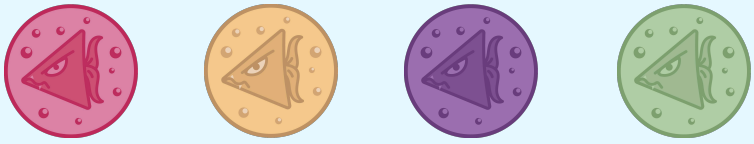



**Памятка правил**

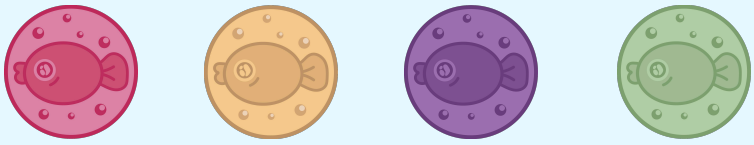
**Фишки «Вкусный бочок»:**
Красная – 1 шт,
Жёлтая – 1 шт,
Фиолетовая – 1 шт,
Зелёная – 1 шт.



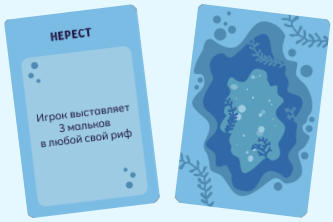
**Фишки «Быстрый кусь»:**
Красные – 10 шт,
Жёлтые – 10 шт,
Фиолетовые – 10 шт,
Зелёные – 10 шт.



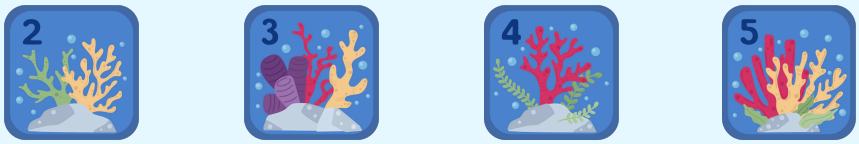
**Фишки «Малёк удалёк»:**
Красные – 15 шт,
Жёлтые – 15 шт,
Фиолетовые – 15 шт,
Зелёные – 15 шт.



**Карты событий** – 13 шт



**Тайлы рифов:**
Вместимость 2 – 8 шт,
Вместимость 3 – 8 шт,
Вместимость 4 – 6 шт,
Вместимость 5 – 6 шт.




**Жетоны атаки:**
Урон 1 – 14 шт,
Урон 2 – 10 шт,
Урон 3 – 6 шт.



**Жетон неприятности** – 6 шт



**Мешочек** – 2 шт

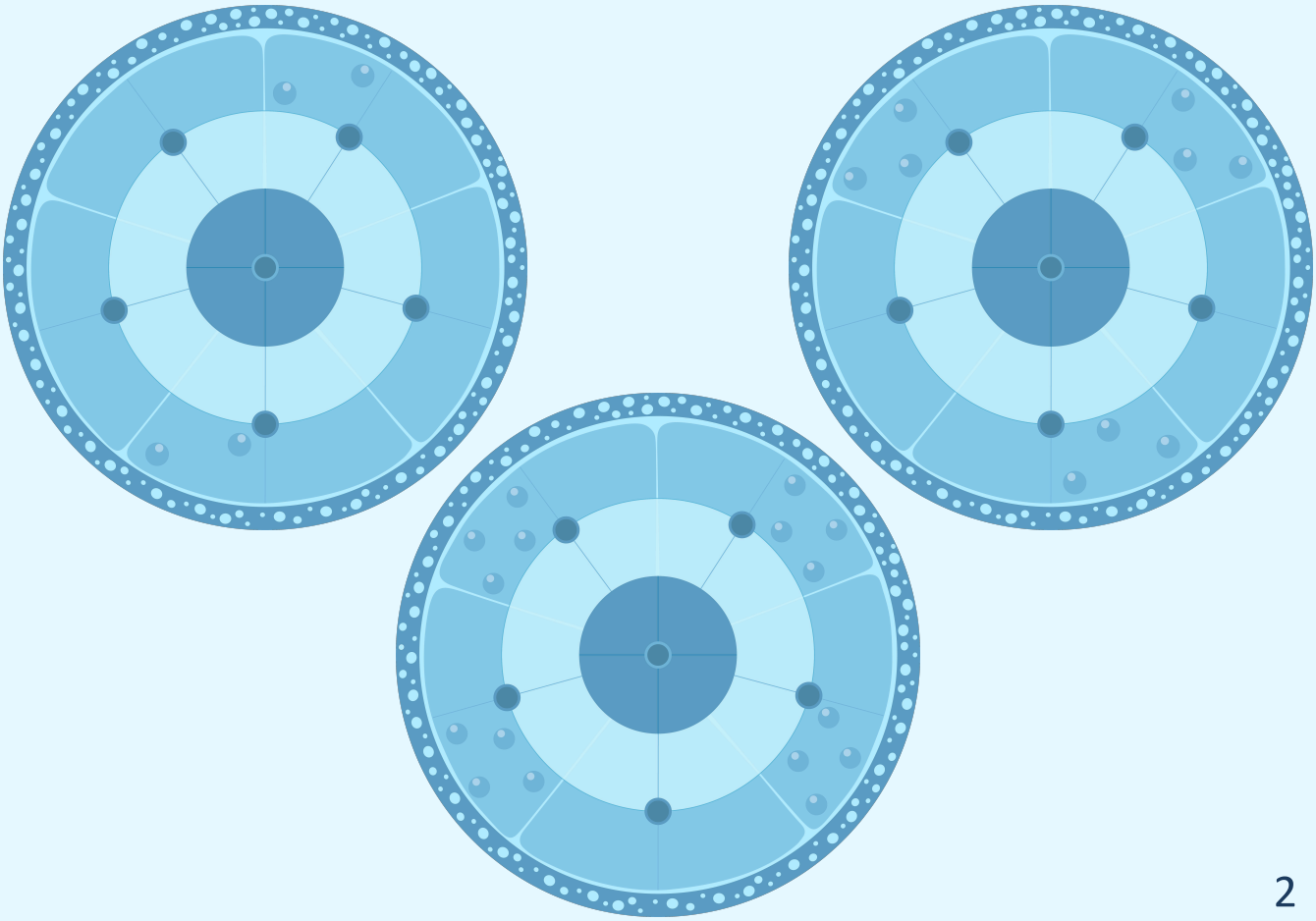


## Подготовка к игре

Первый ходит тот, кто последний ел рыбу. Очередь идет по часовой стрелке.

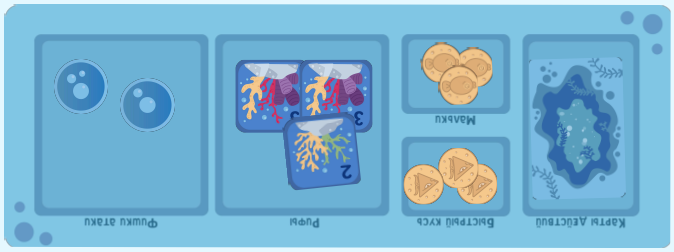
После определения очередности, игроки берут по одному рифу с вместимостью 3. Затем по очереди выставляют этот риф и рыбу ‹‹Вкусный бочок›› в предусмотренные для количества игроков районы, далее начинается игра.

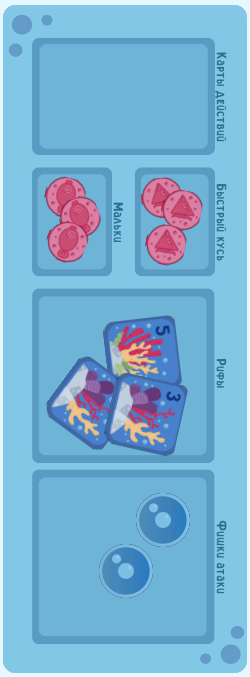
Пузырьками на поле отмечено, для какого количества игроков предусмотрено поле и куда ставить первые рифы.



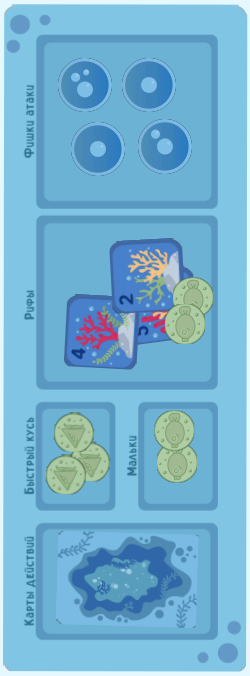
# Пример игровой раскладки

Для 4 игроков

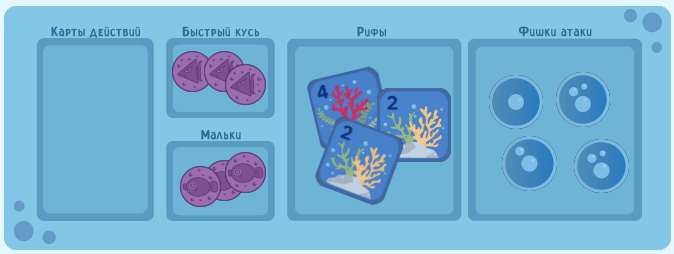






# Ход игры

**Фаза добора в начале хода:**

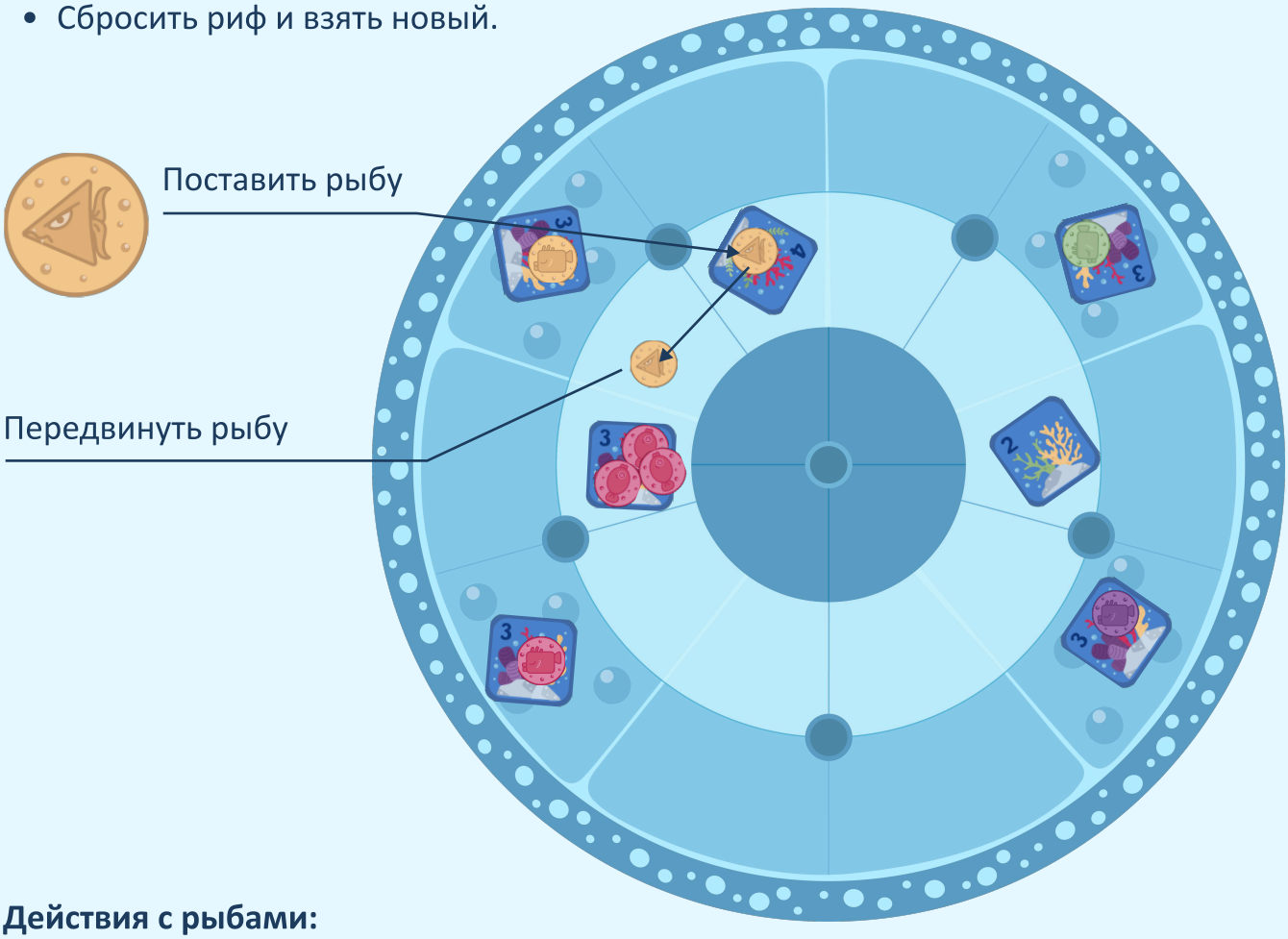
1. Если в руке меньше трёх рифов, то нужно добрать до нужного количества;
2. Достать один жетон из мешочка. Если в руке уже есть 5 жетонов, то доставать не нужно.

**Фаза действий:**

1. Совершить обязательно ДВА разных действия;
2. Если в руке есть карта события, то её можно выложить на стол, не затрачивая на это действие.

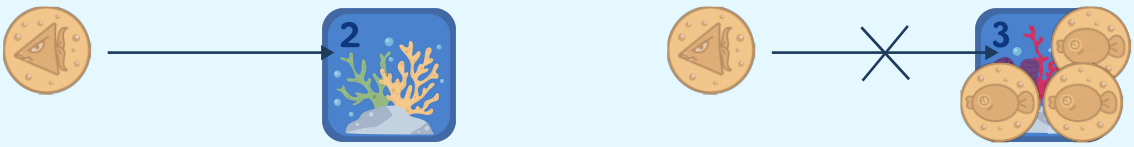
**В свой ход игрок обязательно делает два РАЗНЫХ действия:**

- Выложить карту рифа на поле;
- Поставить рыбу на поле;
- Передвинуть рыбу на поле;
- Атаковать своей рыбой чужую;
- Сбросить жетон атаки и взять новый;
- Сбросить риф и взять новый.




**Действия с рыбами:**

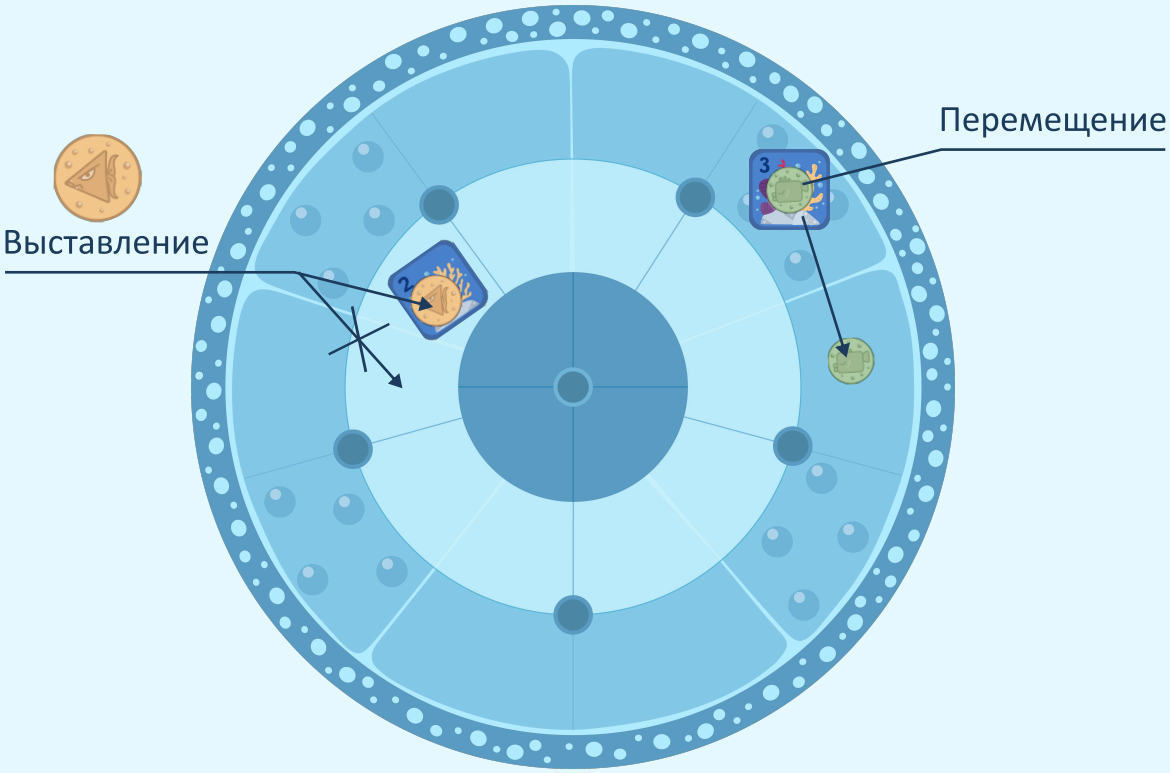
- Игрок использует одно действие, чтобы выложить рыбу на риф.
- На рифе написано, сколько рыб на нем может стоять. Если на рифе не хватает места для рыбы, то она не может быть выложена или перемещена туда.



- «Быстрый кусь» выставляется по одному.
- «Мальки удальки» выставляются по 3. Если на рифе не хватает мест, то их нельзя поставить ‹‹Мальков›› вообще.

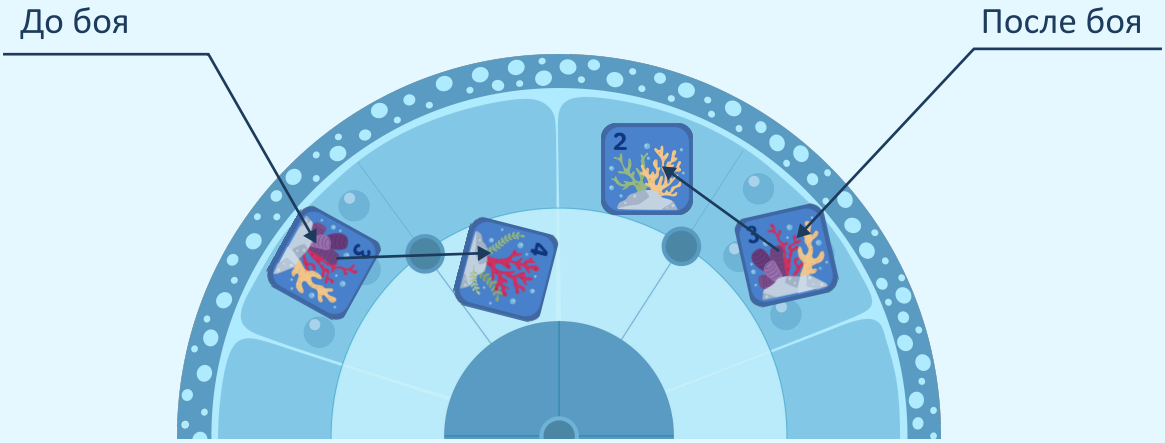



- Рыбы могут перемещаться без рифов.
- Рыба **не** может быть выставлена в район без рифа.




**Действия с рифами:**

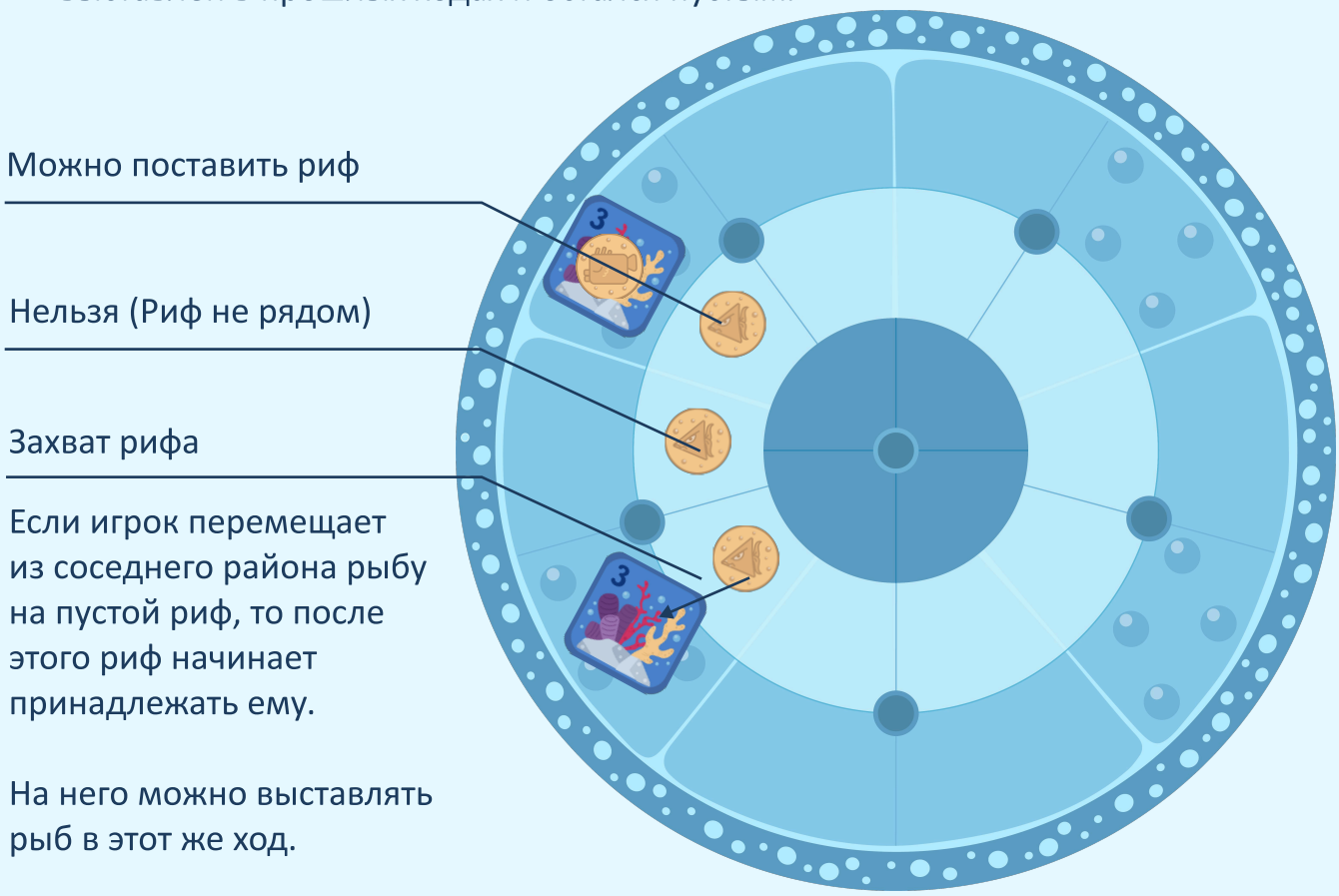
- Игрок использует одно действие, чтобы выложить риф на поле. До первого боя рифы выкладываются по-диагонали. После первого боя – в соседний район.



- Под свою рыбу без рифа можно поставить риф.
- Если игрок выставил риф, то в свой ход он может поставить на него рыбу, если у него осталось действие или есть нужная карта событий.
- Если риф пустой на начало хода игрока, то он не может выставить туда рыбу.

**Классификация рифов:**

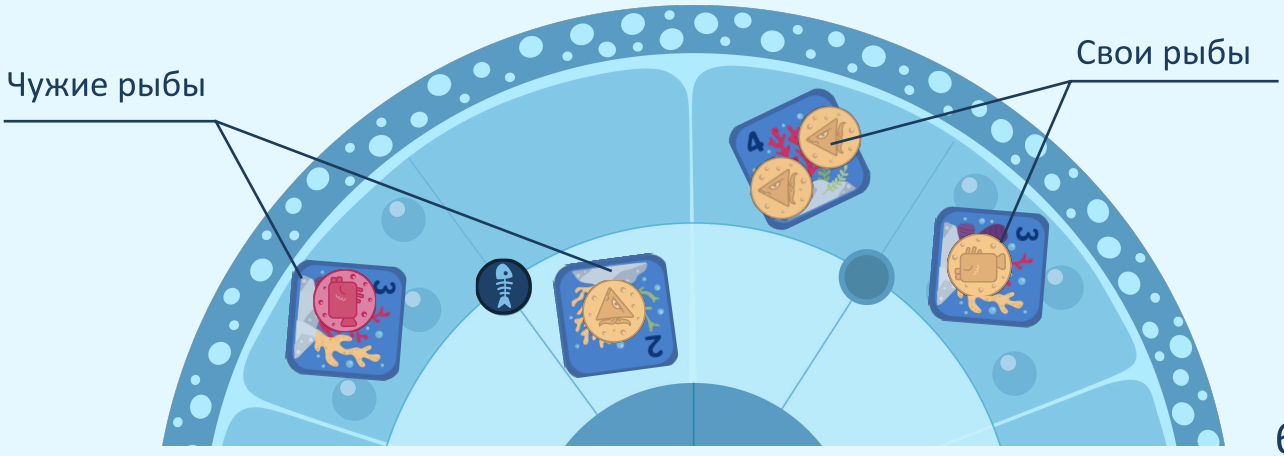
- Занятой. Риф на котором стоит рыба. Риф, который игрок поставил в данном ходу. Риф, на который была перемещена рыба в данном ходу.
- Ничейный. Риф, на котором в этом ходу не было рыбы. Риф, который был выставлен в прошлых ходах и остался пустым.




**Неприятность:**

Если в сектор выставляется риф с рыбой другого игрока, то посередине выставляется жетон неприятности.

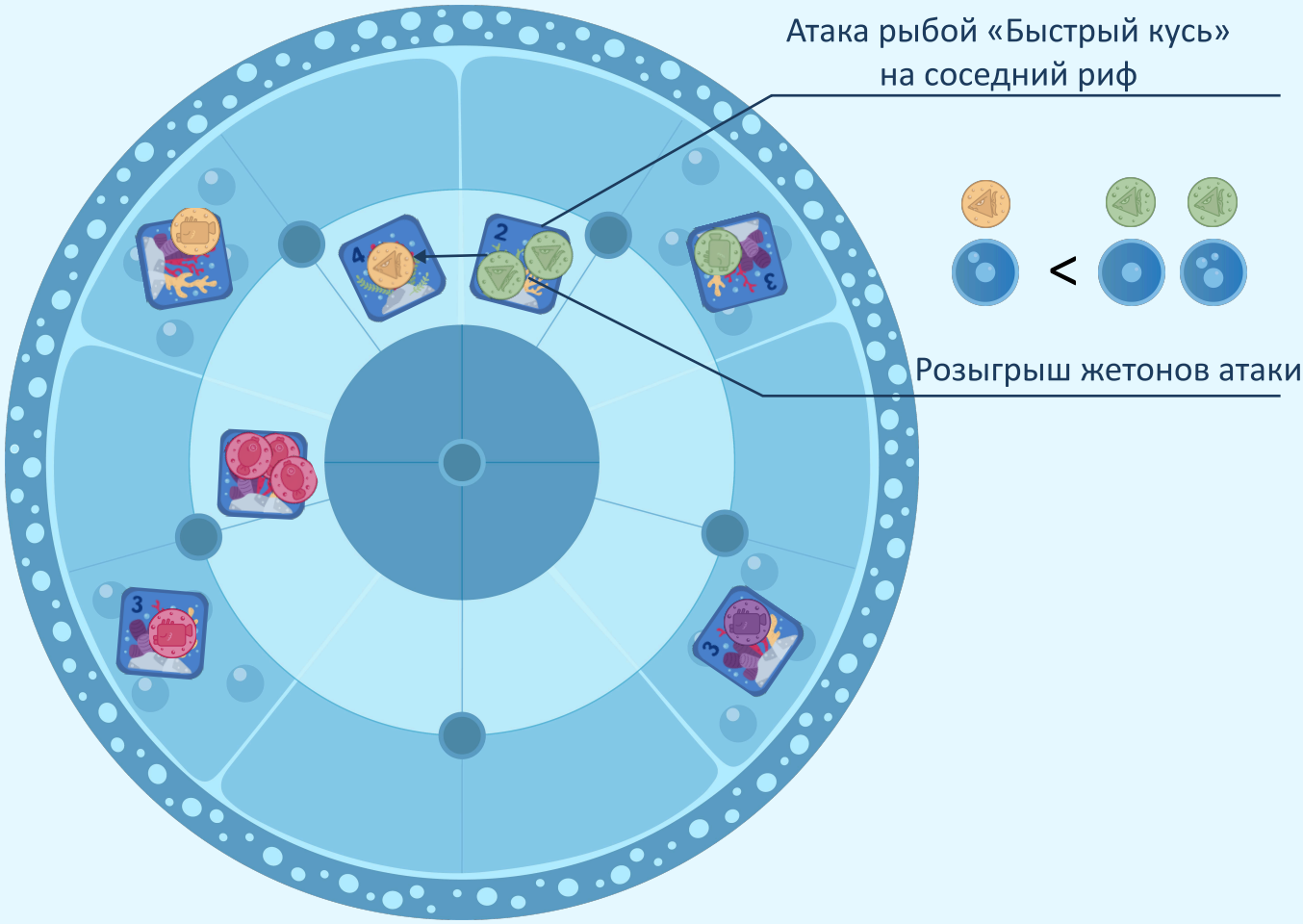
Пока из сектора не пропадет рыба другого игрока, жетон будет не давать игрокам выставлять рифы в пустые районы этого сектора.



**Как атаковать?**

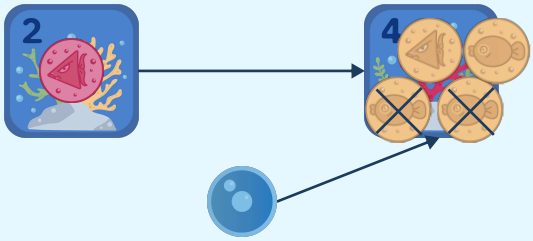
Атаковать можно:«Быстрым кусем» только соседний риф; «Вкусным бочком» соседний риф или по диагонали.

1. Игрок заявляет, на кого хочет напасть.
2. Если на защищающемся рифе нет мальков, то оба игрока выбирают жетоны для боя. Один жетон равен одной рыбе «Быстрый кусь» или «Вкусный бочок». Если жетонов недостаточно, то выкладывается максимальное количество жетонов в руке.
3. Жетоны выкладываются в закрытую. Переворачиваются одновременно.
4. Подсчитывается количество пузырьков. Побеждает игрок с наибольшей суммой, а проигравший игрок берёт карту событий и убирает рыбу в руку. В случае равных чисел, никто не побеждает. Жетоны убираются в мешок.

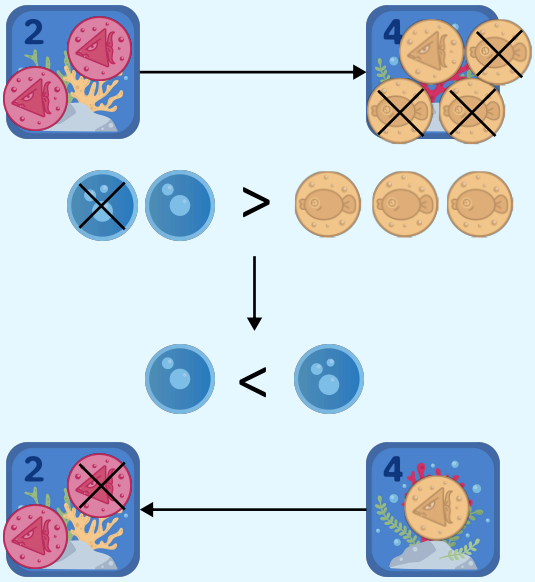



**Ситуация 1 — «Мальки»:**

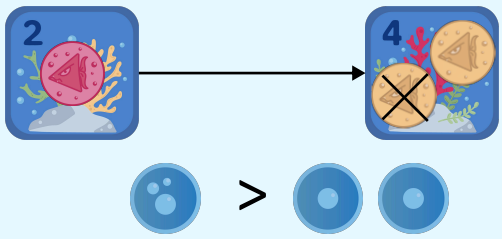
Если в защищающемся районе есть ‹‹мальки››, то они атакуются первыми, пока их не останется на рифе. Сила жетона означает количество убираемых с рифа мальков.



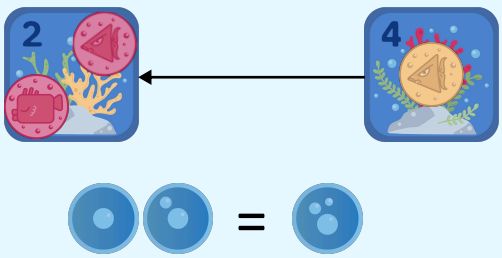
Если помимо мальков есть другие рыбы, а единицы силы превышает количество данного вида рыб, то отвечающий на атаку игрок также выкидывает жетоны атаки, тем самым, отражая ее. Если отвечающий на атаку выкидывает жетон с большей силой, то он побеждает в этом бою, однако же если на атакующем рифе также есть мальки, то игрок в первую очередь убивает их.



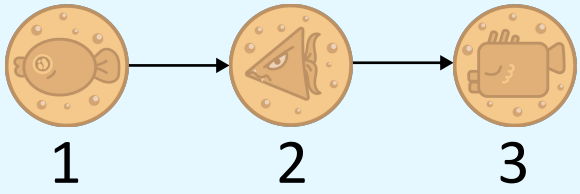

**Ситуация 2 — «Быстрые куси»:**
При атаке, если рифы имеют 2 и более рыбы «Быстрый кусь», то в условиях проигрыша, игрок убирает любую свою рыбу «Быстрый кусь» с данного рифа в руку.




**Ситуация 3 — «Вкусный бочок»:**
Если в защищающемся районе есть и «Вкусный бочок», то за него также выкидывается жетон атаки.

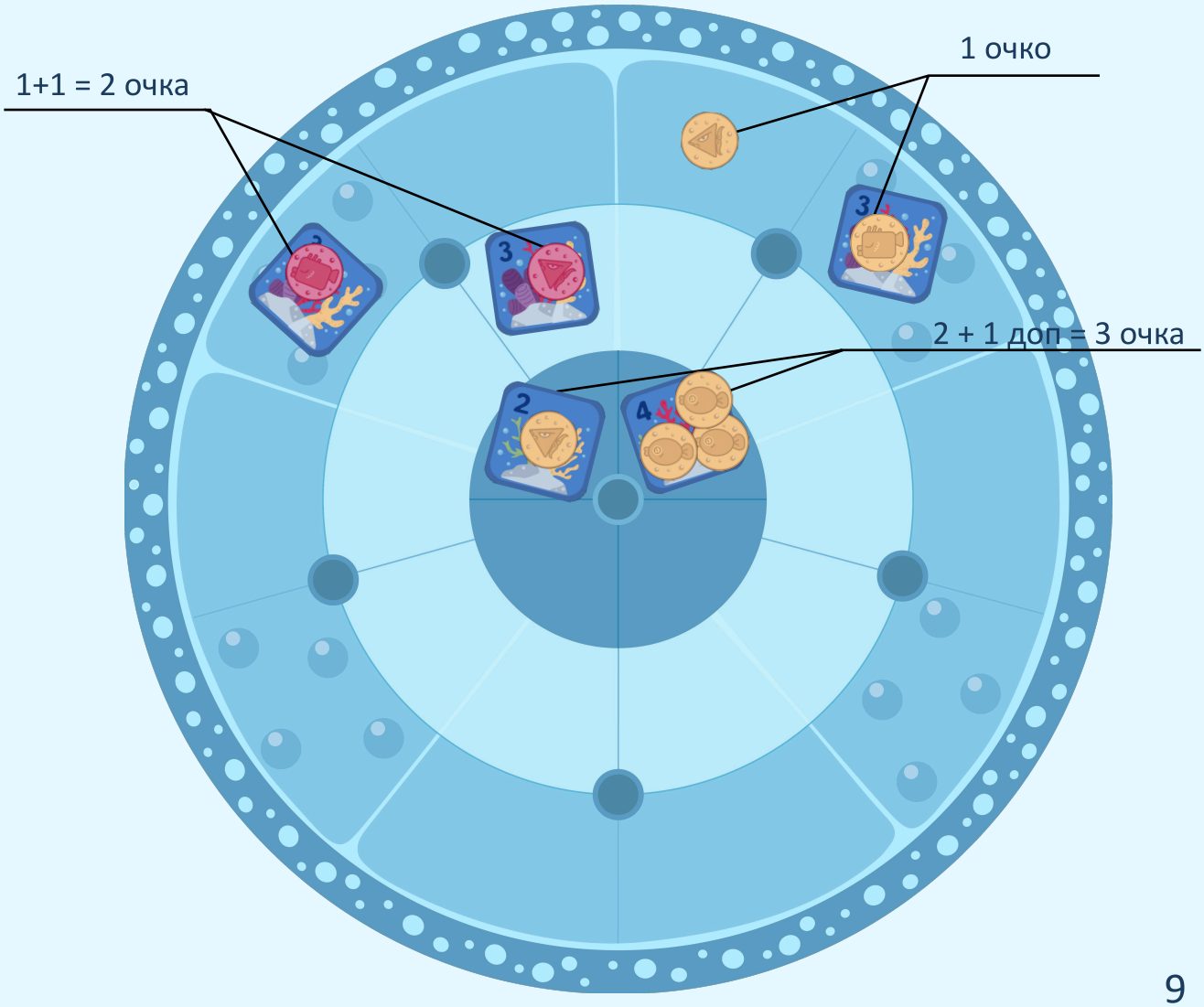


При проигрыше игрок убирает любую рыбу на свой выбор. Если очередь доходит до «Вкусного бочка», то игрок проигрывает и убирает с поля всех своих рыб.




**Условия окончания игры:**

- Если у игрока съели рыбу «Вкусный бочок», то он проигрывает. Все его рыбы убираются с поля.
- Когда все возможные для выставления районы заняты, игра заканчивается.
- За каждый риф игрок получает +1 очко.
- Если на рифе нет рыб, он никому не засчитывается.
- Если у игрока есть два рифа в центральном секторе, то он получает +1 дополнительно очко.
- При проигрыше игрок убирает любую рыбу на свой выбор. Если очередь доходит до «Вкусного бочка», то игрок проигрывает и убирает с поля всех своих рыб.



# Содержание


**Об игре** 1

**Комплектация** 1

**Подготовка к игре** 2

**Пример игровой раскладки** 3

**Ход игры** 4

- Фаза добора в начале хода 4
- Фаза действий 4
- В свой ход игрок делает два РАЗНЫХ действия 4
- Действия с рыбами 4
- Действия с рифами 5
- Классификация рифов 6
- Неприятность 6
- Как атаковать? 7
- Условия окончания игры 9


# Разработчики


Долгополова Мария tgc@urpunkGD
Калмыкова Анна tgc@deliventGD


**Желаем удачи в захвате власти под водой!**

